

Duikertje

Maak een duiker die je kunt besturen door te knijpen.

LEEFTIJD	TIJDSDUUR
7+ jaar	20–40 min

water

Scan voor de online versie

Wat heb je nodig?

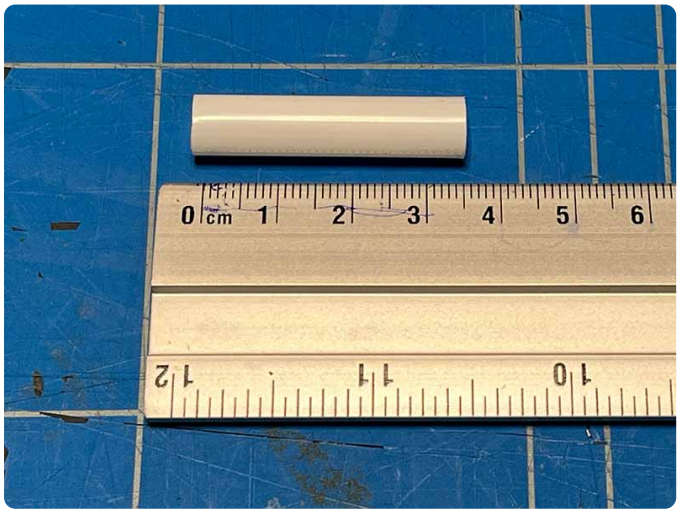
MATERIALEN

- [ ] Doorzichtige PET-fles
- [ ] Krimpfolie
- [ ] Plastic rietje / buisje
- [ ] Visloodjes

GEREEDSCHAPPEN

- [ ] Schaar
- [ ] Kaars / Aansteker
- [ ] Tang
- [ ] Lijmpistool
- [ ] Metalen zeef
- [ ] Watervaste stiften
- [ ] Heteluchtpistool
- [ ] Teil voor water
- [ ] Handdoek

Stappen

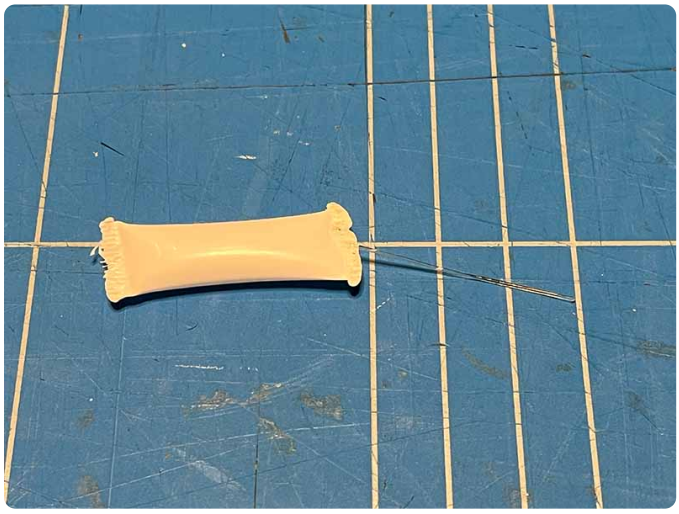


1 Het drijvertje

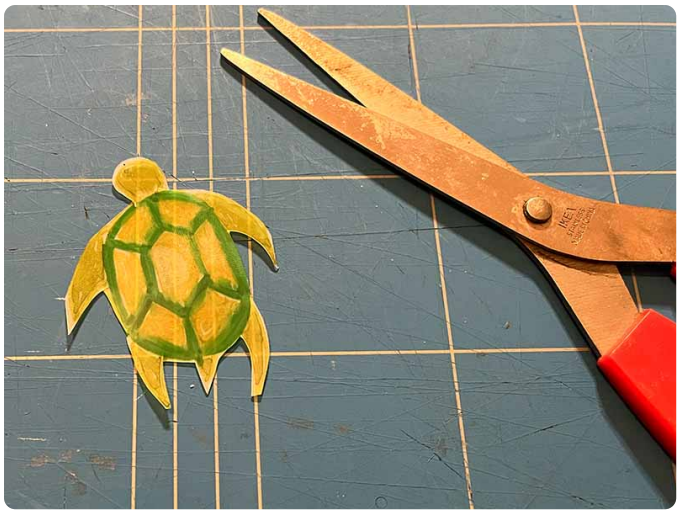
- Knip een stukje van 3,5 cm uit het rietje / buisje.
- Verwarm één kant met de aansteker en druk ze tegen elkaar om ze goed af te sluiten.
- Knip 7 cm van de nylon draad af.
- Maak een knoop aan één uiteinde van het draadje.
- Verwarm met z'n tweeën het andere uiteinde van het buisje. Steek het geknoopte uiteinde van de draad in het rietje/buisje en knijp het vast met de tang om het af te sluiten.







1 Het drijvertje — *vervolg*



2 De duiker

GOED OM TE WETEN
Voor normale flessen met een kleine opening gebruik je een stuk krimpfolie van ongeveer 6 cm x 4 cm. Heb je een bredere opening, dan kan het groter.

- Teken je duiker of zeedier op de glanzende kant van het plastic.
- Knip je ontwerp uit met een schaar.
- Maak een ontwerp voor op de voorkant, en een voor op de achterkant van je drijvertje.



3 Laat je ontwerpen krimpen

- Leg je uitgesneden ontwerp in de metalen zeef en verwarm het met het warmtepistool.



4 Plak de duiker op de drijver

- Gebruik een klein beetje hete lijm om het gekrompen plastic op het drijvertje te plakken. Zorg dat het draad van het drijvertje aan de onderkant zit.



5 Gewichten toevoegen

LET OP
Lood is niet gezond. Zorg ervoor dat je je handen wast nadat je met de loden gewichten hebt gewerkt.

- Voeg gewichtjes toe aan de draad totdat je creatie nog maar net drijft.
- Je kunt tussendoor even testen in de grote bak met water.





6 Vul de fles

- Haal het etiket van de plastic fles.
- Stop je drijver erin.
- Vul de fles helemaal vol en doe de dop erop.
- Test je duiker. Knijp zo hard mogelijk in de fles. De duiker moet naar beneden zinken. Laat los en de duiker moet weer omhoog komen.
- Pas de gewichten aan om je duiker precies goed af te stellen.



7 Versier je fles, klaar!

- Droog de fles goed af en gebruik de stiften om de buitenkant van je fles te versieren.



8 Hoe werkt het?

GOED OM TE WETEN

Als je in de fles knijpt, knijp je ook in de lucht in de drijver. Hierdoor wordt de drijver iets kleiner. De kleinere drijver heeft niet genoeg drijfvermogen om te blijven drijven (de wet van Archimedes), dus zinkt hij. Als je de druk wegneemt, wordt de drijver weer zo groot als hij was en blijft hij weer drijven.