

# Speelgoed specht

---



Tijdsduur: 15 - 45 minuten

Leeftijd: vanaf 7 jaar

Maak een stuk speelgoed

---

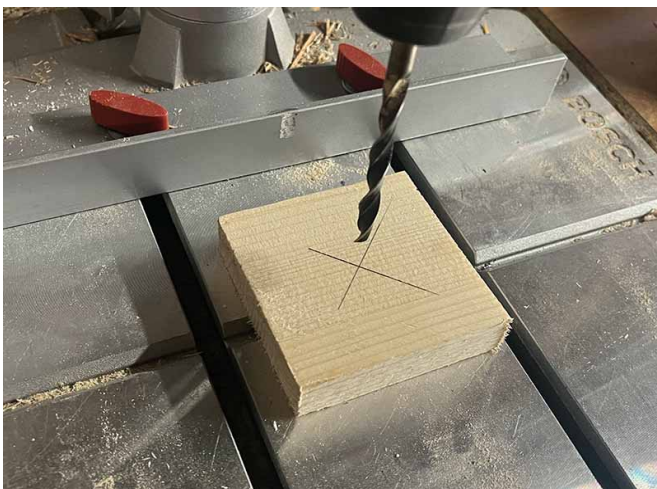
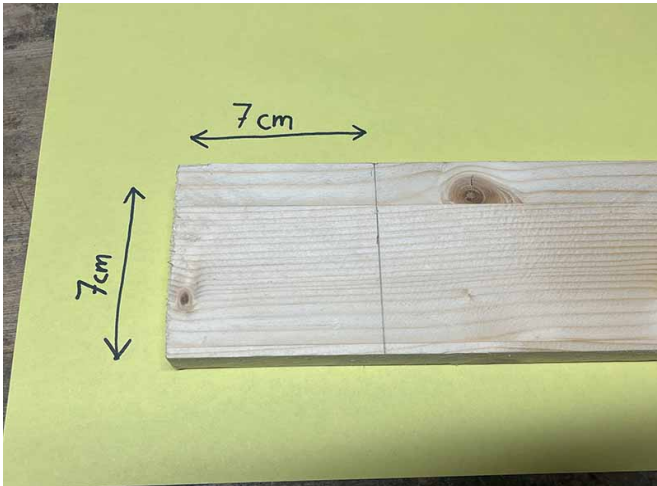
## Wat heb je nodig?

### Gereedschappen

- Boormachine
- Boortjes (6mm en 6,5mm)
- Lasersnijder
- Lijmpistool
- Puntenslijper
- Lineaal
- Potlood

### Materialen

- Houten stok (6mm diameter, 33cm lang)
  - 3 of 5mm multiplex
  - Houtlijm
  - Lijmpistool
  - Spiraalveer
  - Dikker hout voor de basis (9 of 18mm multiplex bijvoorbeeld)
  - 2 grote houten kralen
-



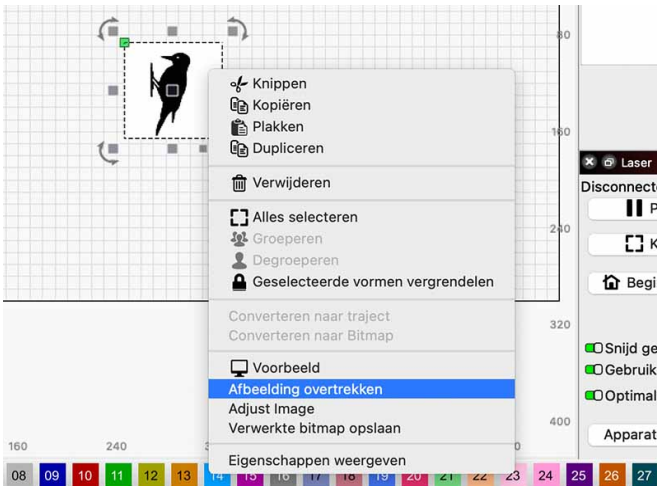
## 1 Maak de basis

- Zaag een stuk hout om de basis van je speelgoed te vormen. Ongeveer 7 x 7 cm.
- Teken lijnen van hoek naar hoek om het midden van het blok te vinden
- Gebruik de 6mm boor om een gat door het midden te boren.



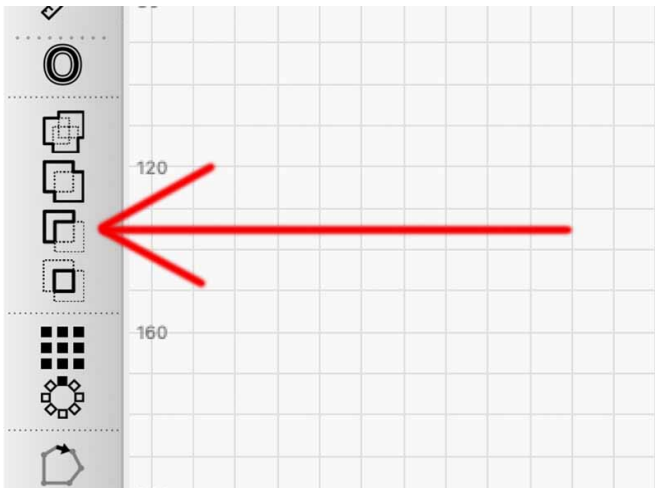
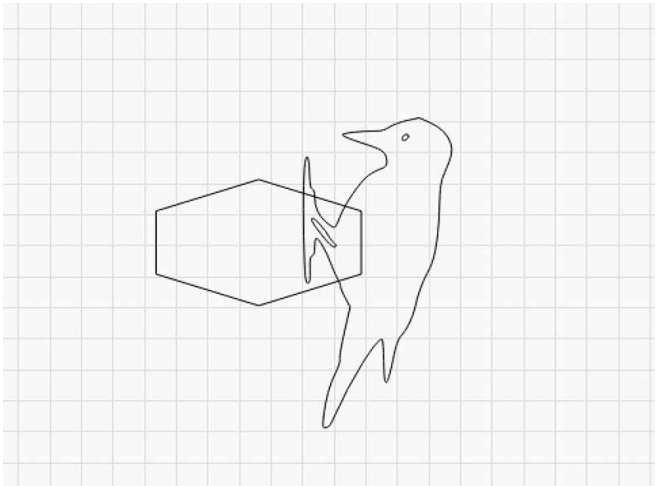
## 2 De stok

- Zaag de stok af op een lengte van 33cm.
- Gebruik de puntenslijper om één uiteinde van de stok lichtjes taps te maken. Een scherpe punt is niet nodig.
- Gebruik houtlijm om de stok in het gat in de basis te lijmen. De geslepen kant kan makkelijk het het gat in.



## 3 De vogel

- Zoek een silhouet van een specht.
- Gebruik de overtrek functie van Lightburn om de specht over te trekken.
- Schaal de specht zodat hij ongeveer 10cm hoog is.



## 4 De uitsparing

- Teken een vorm (zeskant of vierkant) die je wilt wegknippen van de specht.
- Plaats de vorm over de specht op de plek waar je hem weg wil knippen.
- Houd de shift knop in, selecteer eerst de specht, en dan de vorm.
- Klik nu op de "boolean subtract" knop, zie foto.



## 5 Uitsnijden

- Snijd het ontwerp uit met de lasersnijder





## 6 Kralen uitboren

- Boor het gat in één van de houten kralen uit met de 6mm boor.
- Boor het gat in de andere kraal uit met de 6,5mm boor.



## 7 Montage

- Gebruik het lijmpistool om de veer aan de specht en de kraal met het grote gat te lijmen.
- Schuif de kraal over de stok heen.
- Lijm de andere kraal boven op de stok.
- Test of de specht mooi naar beneden gaat. Misschien moet je de veer wat uitrekken om het beste effect te krijgen.

